Base层-蹲姿，趴姿

一、Unity添加“动画器”窗口

在左上方“Window-动画-动画器”即可打开动画器窗口，可拖动放至任意位置(如“游戏”窗口右边)

二、打开Locomotion层控制器

找到控制器所在位置点击即可在“动画器”窗口显示（可在左方点击模型名字后再在右方“VRC Avatar Descripor”找到Base层点击定位）

三、修改站姿

在“Locomotion”层中找到“Standing”，点击后在右方“检查器”点击“Motion”后的“vrc_StandingLocomotion”即可定位，然后点击文件，替换掉“检查

三、修改蹲姿

在“Locomotion”层中找到“Crouching”，点击后在右方“检查器”点击“Motion”后的“vrc_CrouchingLocomotion”即可定位，然后点击文件，替换掉“[

四、修改趴姿

在“Locomotion”层中找到“Prone”，点击后在右方“检查器”点击“Motion”后的“vrc_ProneLocomotion”即可定位，然后点击文件，替换掉“检查器”中“Mot

五、其他

其他姿势如跳跃姿势和下落姿势请自行研究

Revision #1
Created 3 April 2024 08:38:01 by 可可脂
Updated 3 April 2024 09:31:29 by 可可脂