手势开关

目标：开关打开时，右手握拳触发动画

查表知：右手手势参数为“GestureRight”，类型为“Int”；握拳时，“GestureRight”值为“1”

动画

首先录制一个动画，例如某物品打开

控制器

在“动画器-参数”添加一个“Int”型参数，名字为“GestureRight”

再创建一个“Bool”型参数作为开关，例“动画开关”

新建图层，权重设为1，新建空状态命名为“默认”，再创建一个空状态命名(例动画开)，将动画拖入

创建“默认-动画开”的过渡，条件为：“动画开关”为“true”；

创建“动画开-动画”的过渡，条件为：“GestureRight”等于“1”

创建“动画开-默认”的过渡，条件为：“动画开关”为“false”；

创建“动画-动画开”的过渡，条件为：“GestureRight”不等于“1”

菜单-数值

在“数值”文件添加“Bool”型“动画开关”

在菜单中“Add Control”，重命名，“类型”为“Toggle”,”Parameter”为“动画开关”

Revision #1
Created 3 April 2024 08:54:24 by 可可脂
Updated 3 April 2024 09:31:29 by 可可脂