



- [\[Icon\]](#)
- [Base\[Icon\]](#)
- [Action\[Icon\]-AFK](#)
- [FX\[Icon\]](#)



SDK3



Base Action FX

SDK2 SDK3 MMD VRC Avatar Descriptor Playable Layers Customize D

SDK3

Assets\VRCSdk\Examples\Animation\Controllers

- Base vrc\_AvatarV3LocomotionLayer.controller
- Action vrc\_AvatarV3ActionLayer.controller
- FX vrc\_AvatarV3HandsLayer.controller

CTRL+D F2

VRC Avatar Descriptor Playable Layers



1

Assets VRChat-Avatars-Expression Parameters

VRChat-Avatars-Expression Menu

2

SDK2 SDK3 MMD VRC Avatar Descriptor Expression Customize Me

Base 

--	--	--	--	--

# Unity“三三”三

□□□“Window-□-□□”□□□□□□□□□□□□□□□□(□“□□”□□□)

# Locomotion

```
00000000 "VRC Avatar Descriptor" Base
```

--	--	--	--	--	--

"Locomotion"				"Standing"						"Motion"		"vrc_StandingLocomotion"							
--------------	--	--	--	------------	--	--	--	--	--	----------	--	--------------------------	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

```

"Locomotion" "Crouching" "Motion" "vrc_CrouchingLocomotion"

```

--	--	--	--	--	--

```

"Locomotion"
"Prone"
"Motion"
"vrc_ProneLocomotion"
"Mot

```

--	--	--	--

# Action-AFK

## AFK

AFKVRVRChat

PC”End”AFK

## Action

”””VRC Avatar Descriptor”Action

## 

”Afk Init”, ”AFK””BlendOut”

## 

”Afk Init”, ”AFK””BlendOut””Motion”

## 

”Afk Init””Motion”

”BlendOut””Motion”

”AFK””Motion”

## FX-

# “Unity”

□□□□“Window-□-□”□□□□□□□□□□□□□□□□(□□□□“□□□”□□□□)

[illegible]

Assets" prefab fbx

Unity ( ) " " ( " - " )

[illegible][illegible][illegible][illegible]

\_\_\_\_\_ "\_\_\_\_\_" Assets \_\_\_\_\_

[illegible]

□□□□□□□□/□□(□□□□□□□□)

[illegible][illegible]

```
"[REDACTED]" [REDACTED] "[REDACTED]" [REDACTED] ([REDACTED]"delete") [REDACTED]"Assets"[REDACTED]
```

FX

# 1 创建FX

在Avatar Descriptor中创建VRC Avatar Descriptor的FX

## 2 添加FX

在Avatar Descriptor的FX中添加FX

在Avatar Descriptor的FX中添加FX

## 3 添加FX

在Avatar Descriptor的FX中添加FX

在Avatar Descriptor的FX中添加FX

在Avatar Descriptor的FX中添加FX

在Avatar Descriptor的FX中添加FX

## 1 创建FX

## 1 创建FX

在Avatar Descriptor的FX中添加FX

在Avatar Descriptor的FX中添加FX

在Avatar Descriptor的FX中添加FX

## 2 添加FX

在Avatar Descriptor的FX中添加FX

在Avatar Descriptor的FX中添加FX



[11.prefab](#)

1[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]

2[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]

3[ ][ ][ ][ ]FX[ ]

4[ ][ ][ ]VRChat[ ][ ][ ]