lookat & firstperson

> 提示
> 在 vrm-0.x 中，firstperson 和 lookat 的区分并不明显，但现在已经分开了。

VRMC_vrm: lookat

`degreeMap.curve` 被废弃了

VRMC_vrm: firstperson

`firstPersonBone` `Head` 将固定为

`firstPersonBoneOffset` [`lookAt.offsetFromHeadBone`

> 提示
> 在 vrm-0.x 中，没有区分 VR 头盔的参考位置和 look At 的基准位置，二者共用了 firstPersonBone + firstPersonBoneOffset (先是创建了
>
> 在 vrm-1.0 中，lookAt.offsetFromHeadBone 被用来表示 look At 的基准位置。
>
> vrm-1.0 并不包含 VR 头盔的参考位置信息，这是因为无法确定一个准确的位置。然而，应用开发者可以继续使用 lookAt.offsetFromHeadBone 作为参考，来估算 V

Revision #3
Created 25 July 2024 08:51:20 by 北溟瞬息
Updated 29 August 2024 06:50:28 by 北溟瞬息