

# 3.7.0



VRChat Unity AI Avatar Standard Lite API



- [VRChat SDK](#)
- [Unity 2022 AI](#) NPC
  - VRChat SDK AI “AI”
  - [VRChat Worlds AI](#)
- Avatar
  - “”
  - - 
    - 
    - “”
  - - 
    - 
    - 
    - 
    - 
    - “”
- **Standard Lite**
  - 
  - 
  - 
  - AA/
  - MonoSH Bakery Bakery
- [OnLanguageChanged Udon](#)
- SDK Kaiser mipmapping

- [DynamicBones](#) [API](#) [Unity Kaiser mips](#)
- [VRCSceneDescriptor](#) [API](#)
- [Dynamic Bones](#) [PhysBones](#)
- [Udon](#) [API](#)
  - [OnPlayerSuspendChanged](#) [VRCPlayerApi](#) [API](#)
  - [OnMasterTransferred](#) [VRCPlayerApi](#) [newMaster](#)
  - [VRCPlayerApi](#) [Networking.Master { get; }](#)
  - [VRCPlayerApi](#) [Networking.InstanceOwner { get; }](#)
  - [bool VRCPlayerApi.isSuspended { get; }](#)

## VRChat [API](#)

VRChat Constraints [Unity](#) [“Constraint”](#) [API](#)

[DynamicBones](#) SDK [API](#)

[VRChat](#) [API](#)

VRChat [“API”](#) [API](#)



- [ClientSideCanny](#) [API](#)
- [TextMeshPro](#) [API](#)

## [API](#) [API](#)

3.7.0 [DynamicBones](#) [API](#) [DynamicBones](#) [PhysE](#)

## [3.6.2-beta.1](#)

3.6.2 [API](#)

- [API](#)
- [API](#)

- [Unity 3.6.2-beta.1](#) SDK [3.6.2-beta.1](#)
- [Unity 3.6.2-beta.1](#) “[3.6.2-beta.1](#)” [3.6.2-beta.1](#)
- [3.6.2-beta.1](#) [3.6.2-beta.1](#) [3.6.2-beta.1](#)
- [3.6.2-beta.1](#) [3.6.2-beta.1](#) [3.6.2-beta.1](#)
- [3.6.2-beta.1](#) ID [3.6.2-beta.1](#) Scene Descriptor [3.6.2-beta.1](#)

## 3.7.0-beta.2 [3.7.0-beta.2](#)

- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) Diffuse [3.7.0-beta.2](#) BumpedDiffuse [3.7.0-beta.2](#)

### [3.7.0-beta.2](#)

- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) Activate [3.7.0-beta.2](#) SDK [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) VRChat [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) VRChat [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) SDK [3.7.0-beta.2](#)
  - [3.7.0-beta.2](#)

### [3.7.0-beta.2](#)

- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
  - [3.7.0-beta.2](#) “[3.7.0-beta.2](#)” [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) .dylib [3.7.0-beta.2](#) LFS [3.7.0-beta.2](#)

### [3.7.0-beta.2](#)

- [3.7.0-beta.2](#) U# Behaviour [3.7.0-beta.2](#) U# Behaviour [3.7.0-beta.2](#) GUI [3.7.0-beta.2](#) GUI [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- Unity 2022 [3.7.0-beta.2](#) Rider [3.7.0-beta.2](#) Unity [3.7.0-beta.2](#) IMGUI [3.7.0-beta.2](#)
  - [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)

