


# VRChat SDK

 VRChat  SDK 

 <https://creators.vrchat.com/releases>

-  [3.7.0](#)

# 3.7.0



VRChat Unity AI Avatar Standard Lite API



- [VRChat SDK](#)
- [Unity 2022 AI](#) NPC
  - VRChat SDK AI “AI”
  - [VRChat Worlds AI](#)
- Avatar
  - “”
  - - 
    - 
    - “”
  - - 
    - 
    - 
    - 
    - 
    - “”
- [Standard Lite](#)
  - 
  - 
  - 
  - AA/
  - MonoSH Bakery Bakery
- [OnLanguageChanged Udon](#)
- SDK Kaiser mipmapping
  - [D](#) PID mipmapping Unity Kaiser mips

- `VRSceneDescriptor`
- `Dynamic Bones` `PhysBones`
- `Udon` `API`
  - `OnPlayerSuspendChanged` `VRPlayerApi`
  - `OnMasterTransferred` `VRPlayerApi` `newMaster`
  - `VRPlayerApi` `Networking.Master { get; }`
  - `VRPlayerApi` `Networking.InstanceOwner { get; }`
  - `bool VRPlayerApi.isSuspended { get; }`

# VRChat

VRChat Constraints `Unity` `“Constraint”`

`SDK`

`VRChat`

VRChat `“”`



- `ClientS` `Canny`
- `TextMeshPro`

## API

3.7.0 `DynamicBones` `API` `DynamicBones` `PhysE`

### 3.6.2-beta.1

3.6.2

- 
- 
- `SDK`
- `“”`

- [3.6.2-beta.1](#) [3.6.2-constraints.4](#) [3.6.2-beta.1](#) [3.6.2-constraints.4](#)
- [3.6.2-beta.1](#) [3.6.2-constraints.4](#)
- [3.6.2-beta.1](#) ID [3.6.2-beta.1](#) Scene Descriptor [3.6.2-beta.1](#)

## 3.7.0-beta.2 [3.7.0-beta.2](#)

- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) Diffuse [3.7.0-beta.2](#) BumpedDiffuse [3.7.0-beta.2](#)

### [3.7.0-beta.2](#)

- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) Activate [3.7.0-beta.2](#) SDK [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) VRChat [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) VRChat [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#) SDK [3.7.0-beta.2](#)
  - [3.7.0-beta.2](#)

### [3.7.0-beta.2](#)

- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
  - [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) .dylib [3.7.0-beta.2](#) LFS [3.7.0-beta.2](#)

### [3.7.0-beta.2](#)

- [3.7.0-beta.2](#) U# Behaviour [3.7.0-beta.2](#) U# Behaviour [3.7.0-beta.2](#) GUI [3.7.0-beta.2](#) GUI [3.7.0-beta.2](#)
- [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)
- Unity 2022 [3.7.0-beta.2](#) Rider [3.7.0-beta.2](#) Unity [3.7.0-beta.2](#) ImGui [3.7.0-beta.2](#)
  - [3.7.0-beta.2](#) [3.7.0-beta.2](#)