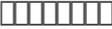


VRChat SDK

 VRChat 

 <https://creators.vrchat.com/releases>

-  [3.7.0](#)

3.7.0



VRChat Unity AI Avatar Standard Lite API



- [VRChat SDK](#)
- [Unity 2022 AI NPC](#)
 - VRChat SDK AI “AI”
 - [VRChat Worlds AI](#)
- Avatar
 - “”
 - -
 -
 - “”
 - -
 -
 -
 -
 -
 - “”
- Standard Lite
 -
 -
 -
 - AA/ / “”
 - MonoSH Bakery Bakery
- [OnLanguageChanged Udon](#)
- SDK Kaiser mipmapping
 - [DIPID mipmapping](#) Unity Kaiser mips

- `VRCSceneDescriptor`
- `Dynamic Bones` `PhysBones`
- `Udon` `API`
 - `OnPlayerSuspendChanged` `VRCPlayerApi`
 - `OnMasterTransferred` `VRCPlayerApi` `newMaster`
 - `VRCPlayerApi` `Networking.Master` `{ get; }`
 - `VRCPlayerApi` `Networking.InstanceOwner` `{ get; }`
 - `bool VRCPlayerApi.isSuspended` `{ get; }`

VRChat

VRChat Constraints Unity "Constraint"

SDK

VRChat

VRChat " " "



- `ClientS` `InCanny`
- `TextMeshPro`

API

3.7.0 `Dynamic Bones` `API` `DynamicBones` `PhysE`

3.6.2-beta.1

3.6.2

-
-
- `SDK`
- " " "

- [3.6.2-beta.1](#) [3.6.2-constraints.4](#) [\[link\]](#)
- [\[link\]](#)
- [\[link\]](#) ID [\[link\]](#) Scene Descriptor [\[link\]](#)

3.7.0-beta.2 [\[link\]](#)

- [\[link\]](#)
- [\[link\]](#) Diffuse [\[link\]](#) BumpedDiffuse [\[link\]](#)

[\[link\]](#)

- [\[link\]](#)
- [\[link\]](#) Activate [\[link\]](#) SDK [\[link\]](#)
- [\[link\]](#)
- [\[link\]](#)
- [\[link\]](#) VRChat [\[link\]](#)
- [\[link\]](#)
- [\[link\]](#) VRChat [\[link\]](#)
- [\[link\]](#) SDK [\[link\]](#)
 - [\[link\]](#)

[\[link\]](#)

- [\[link\]](#) [API](#) [\[link\]](#)
 - [\[link\]](#)“[\[link\]](#)”[\[link\]](#)
- [\[link\]](#)
- [\[link\]](#) .dylib [\[link\]](#) LFS [\[link\]](#)

[\[link\]](#)

- [\[link\]](#) U# Behaviour [\[link\]](#) U# Behaviour [\[link\]](#) GUI [\[link\]](#) GUI [\[link\]](#)
- [\[link\]](#) [Unity 2022](#) [\[link\]](#)
- Unity 2022 [\[link\]](#) Rider [\[link\]](#) Unity [\[link\]](#) IMGUI [\[link\]](#)
 - [\[link\]](#) [\[link\]](#)