速成课：顶点组绘制
我们需要告诉 Abnormal 哪些顶点需要受到影响，哪些不受影响。Abnormal 使用顶点组来实现这一功能。顶点组通常用于模型的绑定和蒙皮，这是一个被称为“权重绘制”的过程，但这也可以被用于其他任何目的，在当前的情况下，我们不需要它们进行过于复杂的处理。
如果您的模型已经被分成了几个部分，请隐藏那些遮挡头部和面部的部分，以使其更容易被处理。在编辑模式下，使用“选择相连元素”选择头部网格，您可以通过选择单个顶点并点击“选择->选择相连元素->相连元素”或通过将鼠标悬停在模型的一部分上并按下“ L”来实现。
使用“Ctrl+I”或通过选项栏“选择->反向”来进行反选。我们不打算应用自定义法线的模型部分（如睫毛、瞳孔、眉毛等）现在应该是被选中了的，如果没有，您可以通过多次点击“ L”以选择更多链接部分或通过使用“ Shift+L”取消选择您不想隐藏的部分来细化选择。在视频中我还隐藏了嘴巴连着的内部部分。
使用“H”（或“网格 -> 隐藏”）来隐藏这些选定的部分。
现在您需要切换到“权重绘制”模式。创建一个新的顶点组，并将其命名为“Custom Normals”。请确保“ X轴镜像”已启用而“顶点组镜像”处在未启用状态，这就让我们只需完成一半的工作。在这之前请确保“自动法向”已关闭。
x mirror.png Image not found or type unknown
auto normalize.png Image not found or type unknown
启用模式选择框旁边的“绘制遮罩”复选框。您在编辑模式下选择隐藏的所有内容现在都应被隐藏。按A键选择所有可见内容。
绘制脸部的前部，并小心不要绘制到头部的其他部分。如果您的模型有凹入的眼睛（动漫模型通常如此），您还可以绘制巩膜，因为我们倾向于将巩膜与脸部以相同的方式照亮，以呈现二维外观。
使用模糊工具来平滑您刚刚绘制的边缘。对于处理顶点组和权重绘画来说，模糊工具是您最好的朋友。工作完成后，它应该看起来像这样：
painted.png Image not found or type unknown
Revision #6
Created 1 April 2024 16:17:42 by 可可脂
Updated 2 April 2024 14:05:18 by 可可脂