

# DPS 简介

DPS (Dynamic Penetration System) 是一个基于 Unity 引擎开发的动态渗透系统，旨在为 VRChat 用户提供一种全新的交互体验。它通过整合 Mesh、OSC+DGLab 等技术，实现了对 VRChat 环境的实时感知和交互。用户可以通过简单的操作，即可实现对 VRChat 环境的动态渗透，从而获得更加沉浸式的体验。

- 特点
  - 支持 DPS 模式
  - 支持 DPS 模式
  - 支持多种交互方式
  - 支持多种 DPS 模式
- 使用
  - DPS “模式”的使用方法





■■■■■■ DPS ■■■■







□□□ DPS □□□□





□□□ DPS □□□□







□□□□

□□□□□□□ DPS □□





———— VRChat “e” “”



□□□□

DPS “□□”□□□□□□□□□□

□□□□