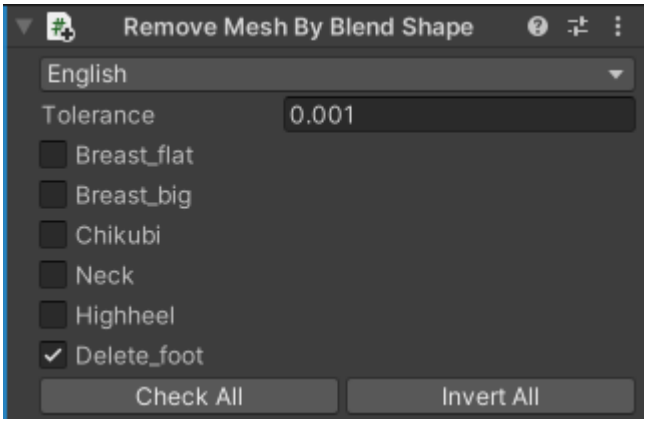

# Remove Mesh By BlendShape / 通过形态键移除面

移除由指定 Blendshap 驱动的顶点和面。

## 好处

通过删除被衣物或者其它东西遮挡的面，可以降低渲染成本、BlendShape 处理成本等，而不会对外观产生太大影响。你可以使用此组件通过 BlendShape 轻松移除不需要的面，以减少身体各个

## 设置

你将看到 Blendshape 列表，并且可以通过选中复选框来选中 Blen Tolerance 果选中的 Blendshape 使网格中的某些顶点移动距离超过了设定的

[ Tolerance [ Tolerance 除其多边形被移 Blendshape 移除的程度。对于第一种情况，稍微增加该值；对于第二种情况，稍微减少该值。

[ Automatically set BlendShape weight for preview when toggled ，当你开关指定的 Blendshape 时，它们的值将自动设为 100 或 0。

---

Revision #3
Created 6 July 2024 01:20:46 by Hrenact
Updated 6 July 2024 12:35:34 by Hrenact