

2 -

--	--	--	--	--	--	--	--

APUAMO

--	--	--	--	--	--

0000	VAU	0000000000000000
------	-----	------------------



模型导出检查单

适用于Blender

2023.9.16

注：【】视情况而定

制作前

模型用途.....明确
模型设计.....明确
【着色器.....明确】

模型检查

修改器.....应用
■若包含骨骼权重
骨骼位置、朝向、层级.....正确
权重参数.....正确
姿态模式测试.....检查
■若包含形态键
形态正确.....检查
选择基型.....证实

■若模型对称/部分对称
对称轴位置.....居中
顶点对称.....证实
模型单位.....米
模型尺寸.....合理
中心位置.....原点
中心旋转.....(0, 0, 0)
中心缩放.....(1, 1, 1)
■若具有多个物体
每个物体缩放.....检查
每个物体旋转.....检查
每个物体位置.....检查
重叠点、线、面.....无
游离点、线、面.....无
开放边.....无/不可见
凹多边形面.....无
超过四边形面.....无/不可见
法线.....检查
硬边.....检查
法线平滑.....检查
材质名称.....检查
物体名称.....检查

UV检查

1UV展开.....正确
【2UV展开.....正确且无重叠】
UV间距.....检查
UV夹角.....小于180°
UV位置.....第一象限
UV拉伸.....检查
1UV命名.....UVMap
2UV命名.....Lightmap
其他UV.....检查

动画检查

播放检查.....证实
整周旋转.....检查
约束.....烘焙
骨骼动画.....检查
形态键动画.....检查
Transform动画.....检查

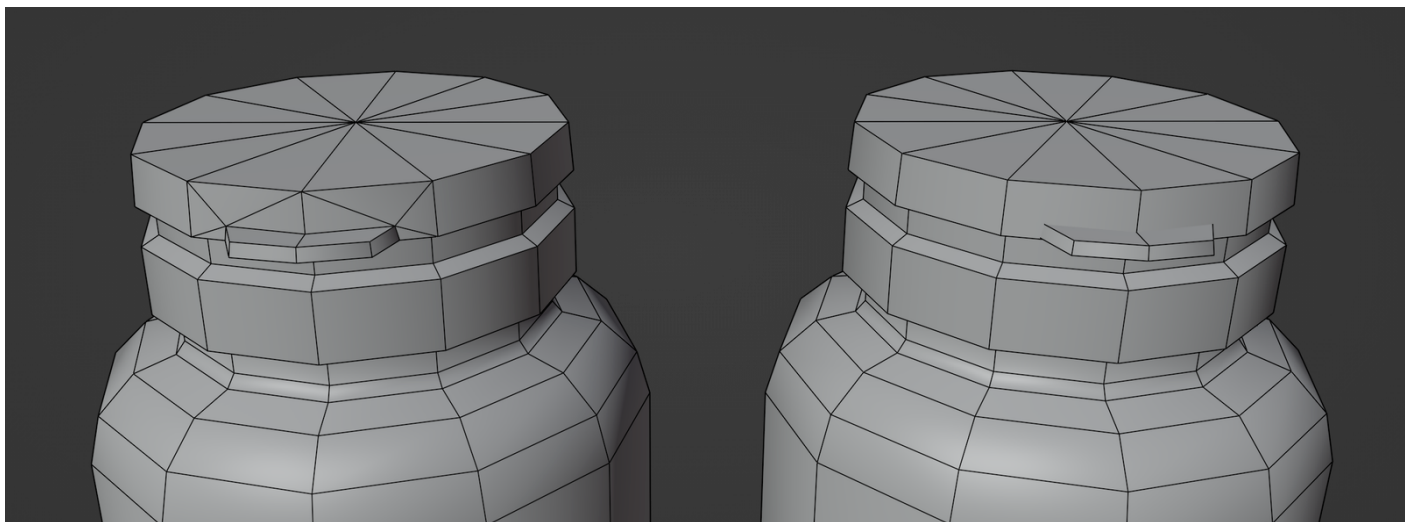
导出打包

■若含有动画
烘焙动画.....勾选
模型格式.....fbx
打包结构.....检查
文件命名.....检查

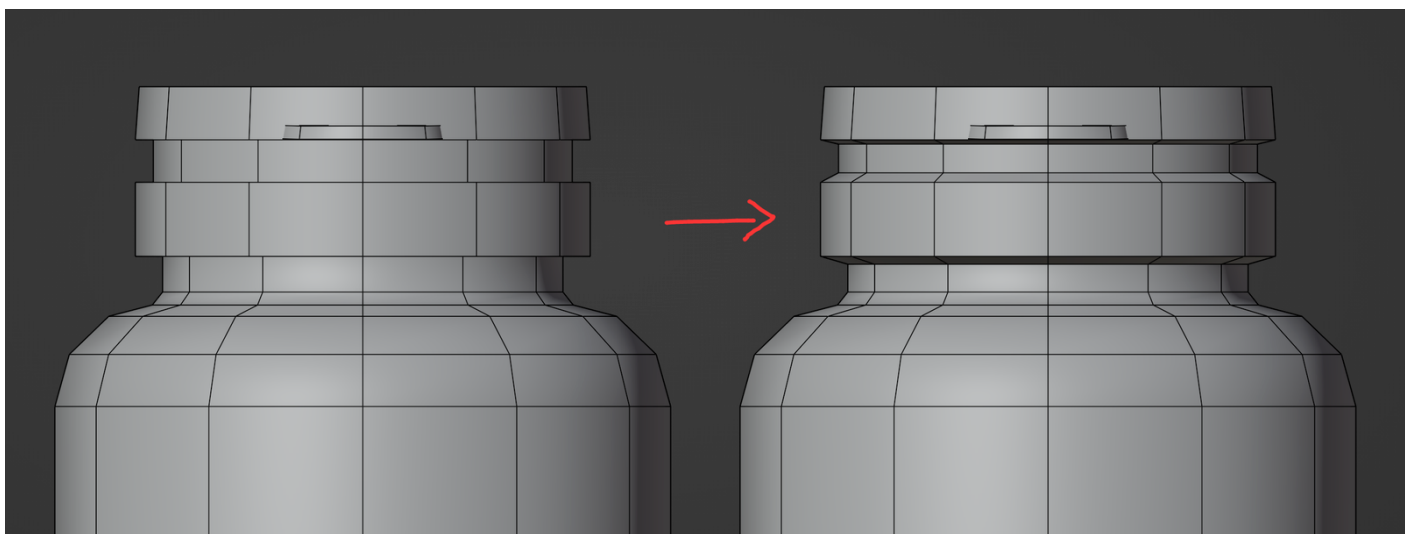


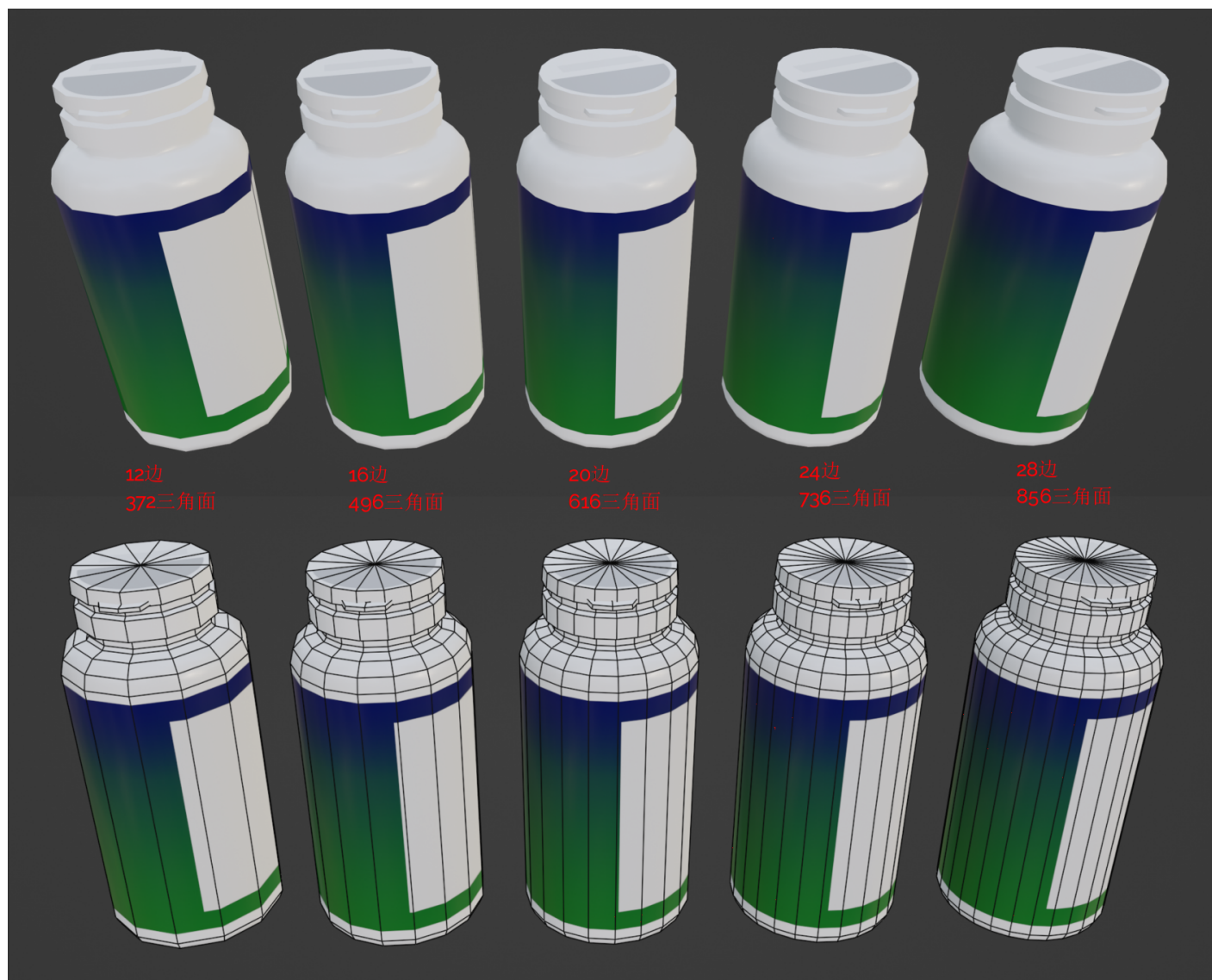
1. []unity[]

2. []

[illegible][illegible]

2.

[illegible][illegible][illegible]



UV



UV, Blender UV

RizomUV B2RUVL RizomUV

RizomUV

<https://www.rizom-lab.com/>

B2RUVL https://titus.gumroad.com/l/B2RUVL?layout=profile&recommended_by=library

ZenUV UV blender

UV Toolkit

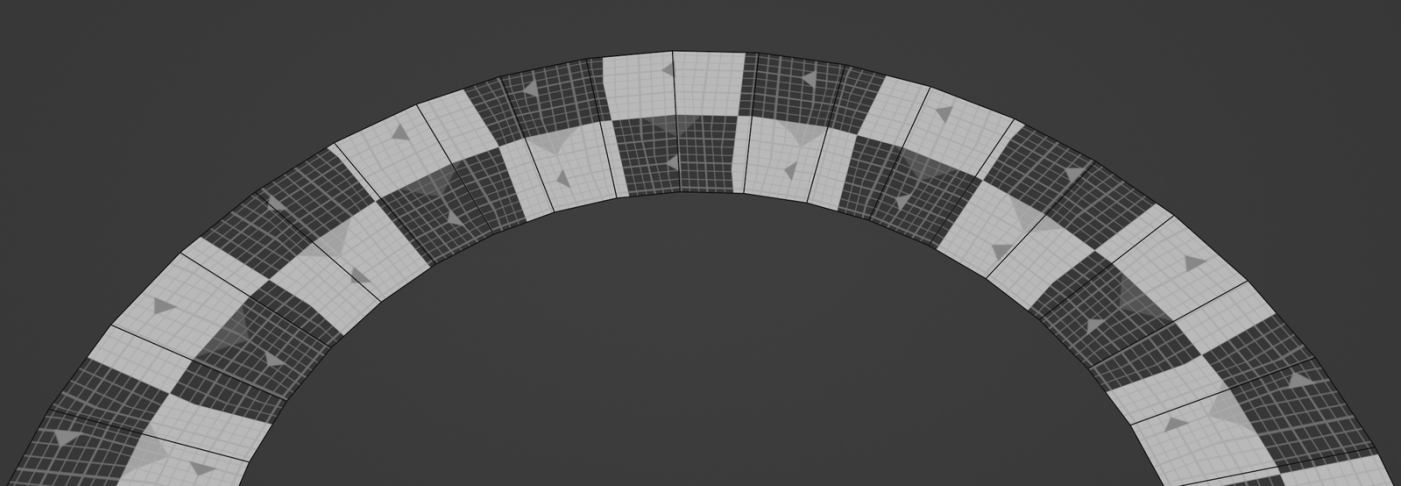
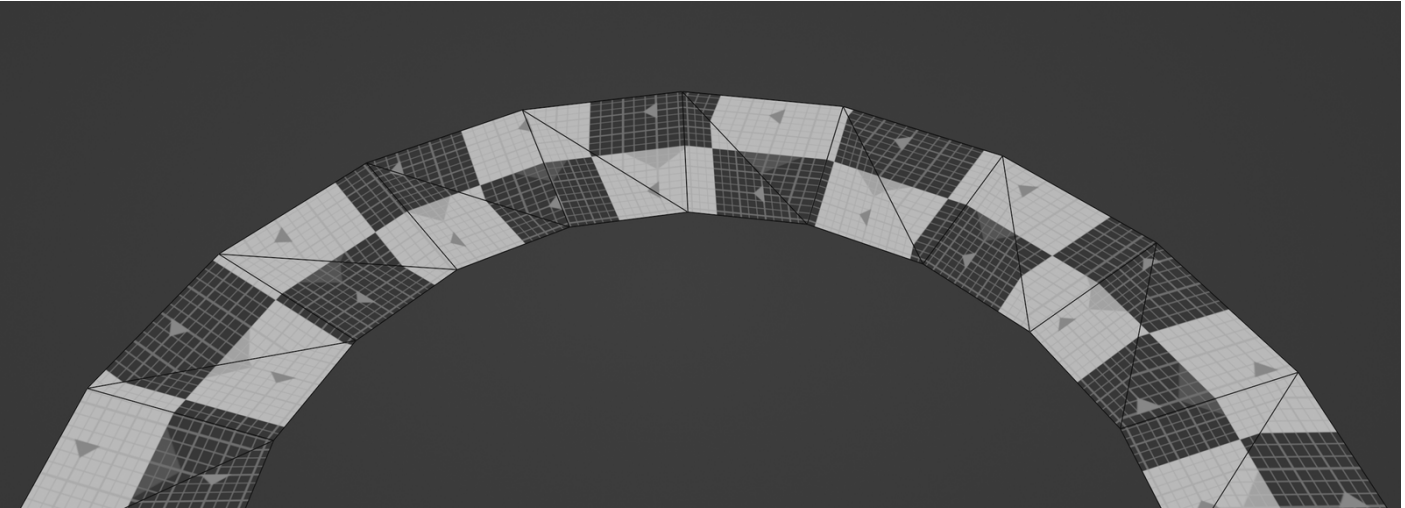
UV Toolkit



UV Toolkit

UV Toolkit

- 1. UV Toolkit
- 2. UV Toolkit



3. UV Toolkit



PS[] [] Espresso! Exporter [] []

https://minifloppy.gumroad.com//expresso-exporter?layout=profile&recommended_by=library

[] [] []

<https://minifloppy.it/tools/expresso/>

[] [] [] Quxiel Bridge []epic[] [] [] [] [] []

[] [] [] [] / [] [] []

[] [] [] [] / [] []

[] []

SP [] [] [] []

[] [] [] []