



• 网格

网格由顶点(vertex)、边(edge)和面(face)组成

每个面由3个顶点组成，通常用“顶点ID”来标识

• 材质

材质决定了物体表面的颜色、反射率、折射率等属性

材质通常由一系列参数组成

• 贴图

贴图是用于渲染物体表面的图像，通常以RGBA,4字节格式存储，R,G,B,A,4字节

---

Revision #3

Created 25 April 2024 16:17:54 by APUAMO

Updated 25 April 2024 17:18:13 by APUAMO