

1. 

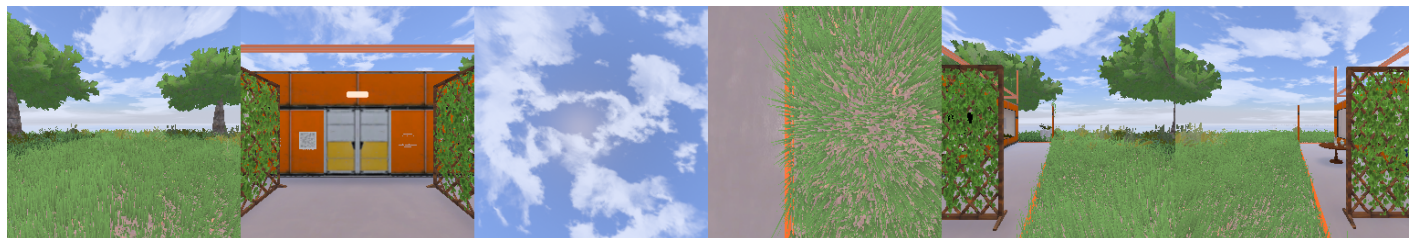
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

|     |         |     |     |
|-----|---------|-----|-----|
| 512 | 512x512 | 2MB | 2MB |
|-----|---------|-----|-----|

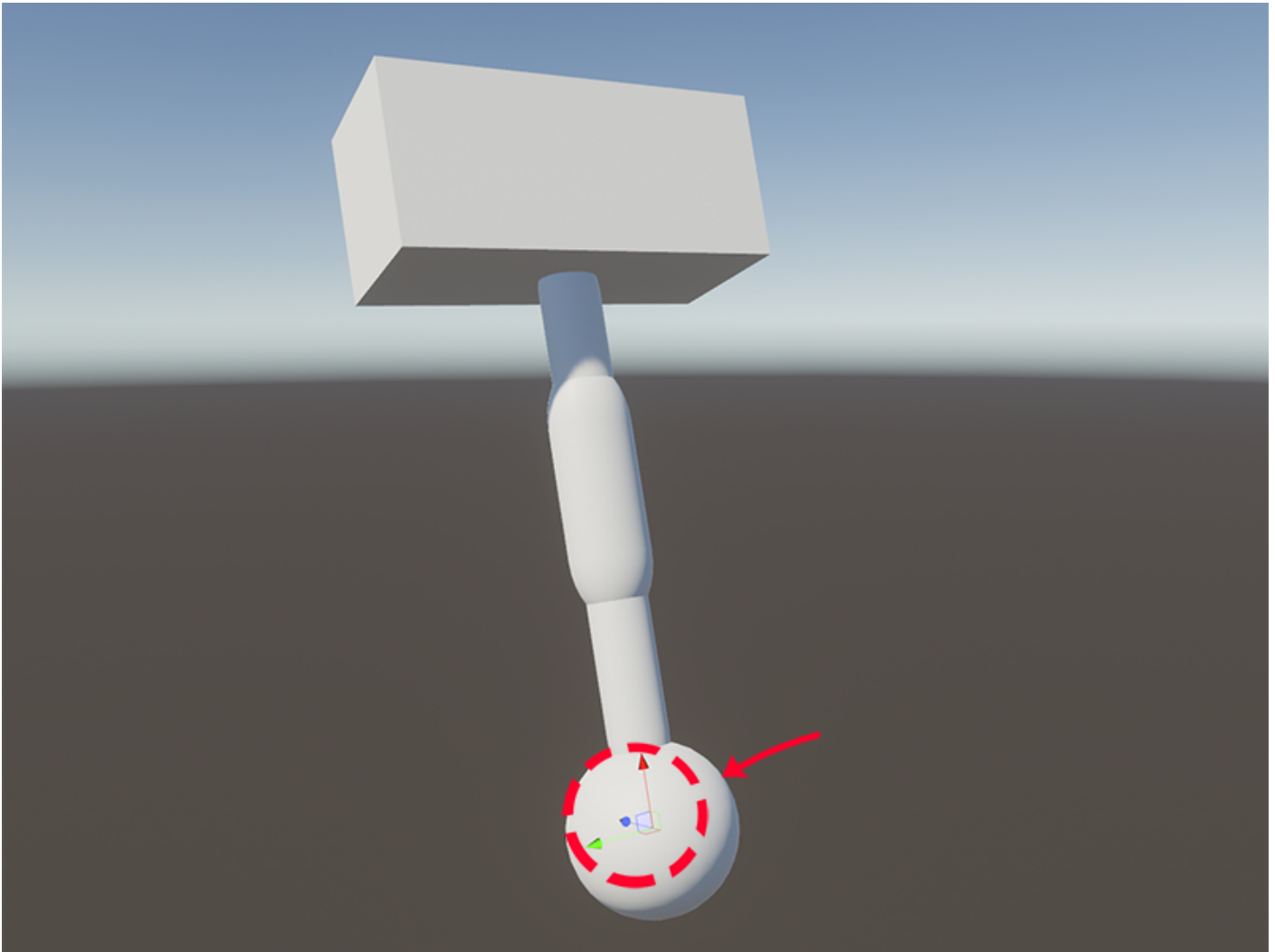
[illegible]

☐Unity“☐”——Unity☐Unity[

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|--|--|--|--|

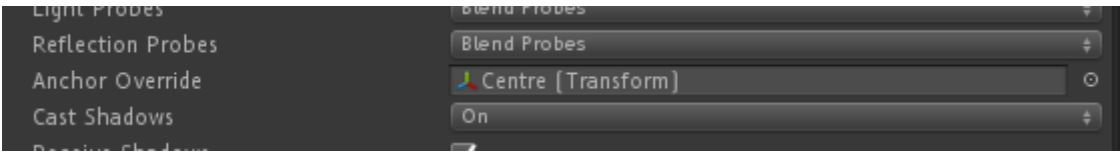
[illegible]

Unity

[illegible]

`[16 bytes]` — `[4 bytes]Unity[16 bytes]" "` — `[4 bytes](0, 0, 0)[`

GameObject " "

[illegible]

Unity

Unity

Unity

